



5^A PROVA TOUR TREVIGIANO 2016 – MONASTIER DI TREVISO – 2 GIUGNO 2016

COMUNICATO GARA

- **PARCHEGGI:** Disponibili vari parcheggi nelle zone adiacenti il ritrovo.
- **ZONA GARA:** E' vietato allontanarsi dalla zona arrivo/partenza e dalla zona parcheggi, in quanto si tratta di zona gara.
- **SERVIZI:** disponibili presso il Centro Polifunzionale sede del ritrovo. Si prega in caso di maltempo di usufruire dei servizi senza infangarli troppo.
- **PARTENZA/PUNZONATURA** La partenza è libera tra le ore 9.30 e le ore 11.00 ed è posta nelle vicinanze del ritrovo. La punzonatura è di tipo **elettronico (SPORT IDENT)**. E' possibile noleggiare il testimone al costo di 1€ al momento dell'iscrizione. Il testimone dovrà essere riconsegnato poi al momento dello scarico. La partenza avverrà con **SISTEMA di partenza "PUNCHING START"**.

- **LUNGHEZZE PERCORSI**

NERO	3580 m. (effettivi 4500 m.) 28 lanterne
ROSSO	2890 m. (effettivi 3880 m.) 25 lanterne
GIALLO	2350 m. (effettivi 2850 m.) 21 lanterne
BIANCO	1700 m. (effettivi 2100 m.) 17 lanterne

- **DESCRIZIONI PUNTI:** Le descrizioni punti dei percorsi sono stampate in cartina. Per i percorsi **NERO, ROSSO E GIALLO** le descrizioni sono con la simbologia orientistica IOF mentre per il percorso **BIANCO** è in formato testuale.
- **CARTINE:** Le cartine di gara sono in scala **1:4.000 - (Equidistanza 2 m)**.
- **ARRIVO:** E' posto in prossimità di partenza e ritrovo. Dopo la punzonatura del finish recarsi in zona segreteria per lo scarico delle punzonature. Dopo l'arrivo si prega di mantenere il FAIR PLAY non mostrando la cartina agli atleti che devono ancora partire.
- **TERRENO DI GARA:** Terreno di gara **urbano con parchi** erbosi e strade aperte al traffico anche se non di particolare intensità. Rispettare in ogni caso il Codice della Strada.
- **ATTRAVERSAMENTI STRADA PROVINCIALE** Per recarsi dal ritrovo alla zona partenza e poi a fine gara per il percorso inverso, **prestare molta attenzione nell'attraversamento della strada provinciale** che è abbastanza trafficata e **usufruire del passaggio pedonale (STRISCE)**.
- **SIMBOLOGIA PARTICOLARE:**

x (piccola) = giochi per bambini di dimensioni ridotte

X (grande) = giochi per bambini di dimensioni maggiori e monumenti

O = panchine

Panchine e giochi sono presenti quasi esclusivamente nei parchi.

- **PREMIAZIONI:** Presso il ritrovo intorno alle ore 12.00-12.15 . Saranno premiati i primi tre uomini e le prime tre donne di ogni percorso. Verranno poi premiati i primi 5 del percorso Giallo nati dopo il 01/01/2002 (premi non cumulabili con quelli per i primi tre posti) e tutti i partecipanti del percorso Bianco nati dopo il 01/01/2004.